Evaluation Warning: The document was created with Spire.Doc for Python.

| Nombre: **Escaleta 3/8: Narrativas Gamificadas** |  |
| --- | --- |
| **Duración** | 5 minutos |
| --- | --- |
| **Objetivo** | Explorar cómo integrar elementos narrativos en la gamificación para enriquecer la experiencia del usuario. |
| --- | --- |
| **Módulo** | AcadeMía |
| --- | --- |

**Secciones y Libreto**

**Presentación (30 seg)**

**Libreto:**

Presentador: "Hoy aprenderemos a combinar la narrativa con la gamificación para crear historias inmersivas que conecten con los usuarios."

**Elementos Narrativos en la Gamificación (2 min)**

**Libreto:**

Presentador: "Los principales elementos narrativos incluyen:

Creación de personajes.

Desarrollo de una trama.

Metas y conflictos dentro de la historia."

**Ejemplo Práctico: Creación de una Narrativa Gamificada (2 min)**

**Libreto:**

Presentador: "Diseñemos una narrativa para un juego educativo donde los usuarios se conviertan en exploradores que desbloquean conocimientos a través de retos."

**Tarea Práctica (30 seg)**

**Libreto:**

Presentador: "Escribe una breve narrativa que podría integrarse en un proyecto gamificado."

**Requerimientos técnicos**

Ejemplos de narrativas transmedia.

Subtítulos incluidos.

**Cierre**

**Libreto:**

Presentador: "La integración de narrativas en la gamificación crea experiencias únicas y memorables para los usuarios."